



# DJK Eintracht Erle 1928 e.V.

## Jugendabteilung

---

### Turnierordnung

1. Ausrichter des Turniers ist die Jugendabteilung des Vereins DJK Eintracht Erle 1928 e.V.
2. Die Durchführung des Turniers erfolgt nach den Regeln, Satzungen und Richtlinien des DFB und des WFV.
3. Die Anzahl der am Turnier teilnehmenden Mannschaften ist aus dem Turnierplan ersichtlich.
4. Die Spielzeit entnehmen Sie bitte dem Spielplan. Die jeweiligen Anstoßzeiten sind dem beigefügten Spielplan zu entnehmen.
5. Spielberechtigt sind Spieler/ innen, die in der laufenden Saison für die entsprechende Mannschaft einen gültigen Spielerpass besitzen. Vor dem Turnierbeginn hat jede Mannschaft einen Spielbericht, mit den teilnehmenden Spielern deren Geburtsdatum und Passnummern zu versehen und bei der Turnierleitung zu hinterlegen. Die Spielerpässe sind dabei vorzulegen.
6. Bei Nichtantreten einer Mannschaft werden die Spiele mit 2: 0 Toren und drei Punkten für den jeweiligen Gegner gewertet. **Bei kurzfristiger Absage oder Nichtantreten einer Mannschaft erfolgt entsprechend eine Meldung an den Fußballkreis Gelsenkirchen.**
7. Gespielt wird bei den Turnieren von den Minis bis zur E- Jugend mit 6 Feldspielern/ innen + Torwart. Beim Turnier der D- Jugend mit 8 Feldspielern / innen + Torwart. Beim Turnier der U15 Mädchen mit 8 Feldspielerinnen + Torwart. Die maximale Spielerzahl beträgt bei dem **G- Junioren bis zu den E- Junioren 11 Spieler/ innen**. Bei der **D- Jugend und bei den U15 Mädchen 13 Spieler/innen**.
8. Schiedsrichterentscheidungen sind Tatsachenentscheidungen. Die Schiedsrichter werden bei den **D- Junioren und U15 Mädchen** durch den **Kreis 12** gestellt. Bei den Turnieren der **G- bis E- Junioren** werden die Schiedsrichter vom Ausrichter, sowie von den teilnehmenden Mannschaften gestellt.
9. Zeitstrafen dauern 2 Minuten, bei groben Verstößen kann ein Platzverweis für die gesamte Turnirdauer ausgesprochen werden.
10. Einsprüche müssen an die Turnierleitung erfolgen, die Turnierleitung entscheidet sofort über den Einspruch.
11. Zur Vorbeugung gegen Verletzungen haben alle Spieler Schienbeinschoner zu tragen. Spieler ohne Schienbeinschoner dürfen nicht eingesetzt werden.
12. Alle Mannschaften haben eine Ausweichgarnitur mitzubringen. Wenn bei einem Spiel die beiden Mannschaften ein zu ähnliches Trikot tragen, hat die im Spielplan als erst genannte Mannschaft das Trikot zu wechseln.
13. Nach den Gruppenspielen entscheidet in der nachfolgenden Reihenfolge: die erreichten Punkte, die Tordifferenz, die Anzahl der erzielten Tore, der direkte Vergleich. Bei Gleichheit entscheidet ein 9m Schießen. Bei den Finalspielen entscheidet bei Unentschieden nach der regulären Spielzeit sofort anschließendes 9m Schießen.
14. Kleidung und Wertsachen sind aus den Umkleieräumen mitzunehmen, für etwaigen Verlust oder Beschädigung übernimmt der Veranstalter keinerlei Haftung.